

MATRÍCULA DEL CURSO DE ESPECIALIZACIÓN 'DISEÑO DE PERSONAJES, ENTORNOS 3D E INTERFACES PARA VIDEOJUEGOS' 202_/202_

Fotografía
tamaño
carnet

Apellidos: Nombre: DNI/NIE/Pas.

Fecha de nacimiento: Nacionalidad: Teléfono:

Dirección: Localidad:

Provincia: Código postal: e-mail:

SOLICITA SER MATRICULADO/A EN LAS ENSEÑANZAS de CURSO DE ESPECIALIZACIÓN 'DISEÑO DE PERSONAJES, ENTORNOS 3D E INTERFACES PARA VIDEOJUEGOS'. Indique si cumple con los siguientes casos:

- ☐ Alumno/a de nuevo ingreso en la escuela
- ☐ Me matriculo en el curso por primera vez

- Construcción gráfica de Objetos en el Espacio
- Creación de Espacios 3D
- Diseño de Interfaz gráfica para Videojuegos
- Espacio: Simbología, Expresividad y Estructura
- Guión. Construcción de Personaje y Entorno
- Iluminación y Renderizado de Espacios virtuales
- La Construcción gráfica del Personaje
- Modelado 3D de Atrezzo y Accesorios
- Modelado 3D de Personajes
- Motores interactivos
- Retopología
- Técnicas para Creación de Tejidos, Pelo y Detalles
- Texturizado y Superficies

**Adjunto al siguiente formulario de
MATRÍCULA la siguiente documentación:**

- DNI / NIE / Pasaporte
- 2 fotografías de carnet
- Título académico o documentación de experiencia laboral
- Resguardo de pago de tasas oficiales (90 unidades)

Fdo.

_____, a _____ de _____ de 202_

Firma del interesado o persona que le represente.

**A LA ATENCIÓN DEL DIRECTOR DE LA ESCUELA DE
ARTE ALBERTO CORAZÓN**

AUTORIZACIÓN de DERECHOS de IMAGEN: En esta sección otorgo marcando las siguientes casillas o deniego al no marcarlas la autorización para utilizar mi imagen y mis trabajos académicos en los siguientes términos:

- ☐ Imagen personal en fotografías o vídeos captados en actividades de promoción del centro en tabloneros físicos, web y RRSS.
- ☐ Ejercicios y trabajos prácticos académicos en las diferentes actividades de promoción.