

## LISTA DEFINITIVA DE ADMITIDOS AL CURSO DE ESPECIALIZACIÓN 'DISEÑO DE PERSONAJES, ENTORNOS 3D E INTERFACES PARA VIDEOJUEGOS'

**Centro:** 28081030 E ARTE ALBERTO CORAZÓN

**Curso:** 2025/2026

| Alumno/a          | Estado de la solicitud                                                                               | Número solicitud | Nota | Titulación acceso                                    | Prueba de acceso |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|------------------------------------------------------|------------------|
| Pablo **** R      | Admitida en (CGACSE01)<br>C.espec. (Diseño de personajes, entornos 3D e interfaces para videojuegos) | 1                | 7,44 | Bachillerato de Artes                                | N                |
| Miguel ***** S    | Admitida en (CGACSE01)<br>C.espec. (Diseño de personajes, entornos 3D e interfaces para videojuegos) | 2                | 8,29 | Enseñanzas profesionales de Artes Plásticas y Diseño | N                |
| Irene ***** P     | Admitida en (CGACSE01)<br>C.espec. (Diseño de personajes, entornos 3D e interfaces para videojuegos) | 3                | 7,87 | Enseñanzas profesionales de Artes Plásticas y Diseño | N                |
| Thalia ***** R    | Admitida en (CGACSE01)<br>C.espec. (Diseño de personajes, entornos 3D e interfaces para videojuegos) | 4                | 7,16 | Enseñanzas profesionales de Artes Plásticas y Diseño | N                |
| Lucía ***** F     | Admitida en (CGACSE01)<br>C.espec. (Diseño de personajes, entornos 3D e interfaces para videojuegos) | 5                | 9,32 | Enseñanzas profesionales de Artes Plásticas y Diseño | N                |
| Karanlgin ***** M | Admitida en (CGACSE01)<br>C.espec. (Diseño de personajes, entornos 3D e interfaces para videojuegos) | 6                | 7,79 | Enseñanzas profesionales de Artes Plásticas y Diseño | N                |
| Andres ***** M    | Admitida en (CGACSE01)<br>C.espec. (Diseño de personajes, entornos 3D e interfaces para videojuegos) | 7                | 7,79 | Enseñanzas profesionales de Artes Plásticas y Diseño | N                |

En Alcalá de Henares, a 17 de marzo de 2026

El Director

Esteban Martínez González